

User Manual 用戶手冊 用户手册 Manual del usuario Manuel de l'utilisateur **Benutzerhandbuch** 사용자 설명서 Руководство пользователя Gebruikershandleiding Instrukcja obsługi Uživatelská příručka Εγχειρίδιο χρήσης Kullanım Kılavuzu Manuale d'uso Handbok Brugervejledning Brukerveiledning **Kyttohje** Felhasználói kézikönyv مدختسملا ليلد Manual do Usuário

D5180HD D5185HD Series



Prawa autorskie

Ta publikacja, włacznie ze wszystkimi zdjeciami, ilustracjami i oprogramowaniem, jest zabezpieczona międzynarodowym prawem autorskim, przy zastrzeżonych wszelkich prawach. Tego podręcznika, ani znajdujących się w nim materiałów, nie można powielać bez pisemnej zgody autora.

© Copyright 2011

Wyłączenie odpowiedzialności

Informacje znajdujące się w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia. Producent nie udziela żadnych deklaracji lub gwarancji w odneisieniu do zawartych tu treści i szczególnie wyłącza swoją odpowiedzialność w odniesieniu do wszelkich dorozumianych gwarancji przydatności handlowej lub dopasowania do określonego celu. Producent zastrzega sobie prawo do wykonywania poprawek w tej publikacji i do okresowego wykonywania zmian zawartych w niej treści, bez zobowiązania do powiadamiania o takich poprawkach lub zmianach jakichkolwiek osób.

Rozpoznanie znaków towarowych

Kensington jest znakiem towarowym zastrzeżonym w USA i należącym do ACCO Brand Corporation. Znak ten jest także zastrzeżony lub w trakcie zastrzegania w innych krajach świata.



HDMI, logo HDMI i High-Definition Multimedia Interface, to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

DisplayPort to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association, zastrzeżony w USA i w innych krajach.

Wszystkie inne nazwy produktów wykorzystane w tym podręczniku, są własnością ich odpowiednich właścicieli i są powszechnie uznane.

Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa

Ważne:

Zaleca się, aby przed użyciem tego projektora uważnie przeczytać tę część. Te instrukcje bezpieczeństwa i użytkowania zapewnią wiele lat bezpiecznego używania projektora. Zachowaj ten podręcznik do wykorzystania w przyszłości.

Używane symbole

Symbole ostrzeżenia obecne na urządzeniu i w tym podręczniku powiadamiają niebezpiecznych sytuacjach.

Do powiadamiania o ważnych informacjach w tym podręczniku wykorzystywane są następujące style.

Uwaga:

Udostępnia podręczne, dodatkowe informacje na dany temat.

Ważne:

Udostępnia dodatkowe informacje, których nie wolno przeoczyć.

Ostrzeżenie:

Powiadamia o sytuacjach, które mogą spowodować uszkodzenie urządzenia.

Przestroga:

Powiadamia o sytuacjach, które mogą spowodować uszkodzenie urządzenia, stworzyć niebezpieczeństwo lub spowodować obrażenia osobiste.

W tym podręczniku komponenty i elementy menu ekranowego OSD są wyróżnione pogrubioną czcionką, jak w przykładzie poniżej:

"Naciśnij przycisk Menu na pilocie zdalnego sterowania, aby otworzyć menu główne."

Ogólne informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Nie należy otwierać obudowy urządzenia. Oprócz lampy projekcji, w urządzeniu nie ma części, które może wymieniać użytkownik. Serwisowanie należy zlecać wykwalifikowanym serwisantom.
- Należy przestrzegać wszystkich ostrzeżeń i przestróg znajdujących się w tym podręczniku i na urządzeniu.
- Lampa projekcji emituje bardzo jasne światło. Aby uniknąć uszkodzenia oczu nie należy zaglądać w obiektyw, gdy lampa jest włączona.
- > Nie należy ustawiać urządzenia na niestabilnej powierzchni, wózku lub podstawie.
- Należy unikać używania systemu w pobliżu wody, w bezpośrednim świetle słonecznym lub w pobliżu urządzenia ogrzewania.
- > Nie należy umieszczać na urządzeniu ciężkich obiektów, takich jak książki lub torby.

Uwaga dotycząca instalacji projektora

Projektor należy ustawić w pozycji poziomej Kąt nachylenia projektora nie powinien przekraczać 15 stopni, projektora nie należy także instalować w inny sposób niż w pozycji montażu biurkowego lub sufitowego, w przeciwnym razie może znacząco się zmniejszyć żywotność lampy i może to doprowadzić do innych nieprzewidywalnych szkód.



> Należy pozostawić co najmniej 50 cm wolnego miejsca dookoła szczelin wentylacyjnych projektora.











- Należy się upewnić, że do wlotowych szczelin wentylacyjnych nie przechodzi powietrze ze szczelin wylotowych.
- Podczas używania projektora w zamkniętej przestrzeni należy się upewnić, że temperatura otoczenia w obrębie zamkniętego miejsca nie przekracza znamionowej temperatury eksploatacji przy uruchomionym projektorze oraz że nie są zasłonięte szczeliny wlotu i wylotu powietrza.
- Wszelkie obudowy powinny posiadać certyfikat oceny termicznej, aby mieć pewność, że projektor nie będzie ponownie korzystał z wychodzącego powietrza, ponieważ może to spowodować wyłączenie urządzenia, nawet jeśli temperatura obudowy mieści się w akceptowanym zakresie temperatur eksploatacji.

Sprawdź miejsce ustawienia sprzętu

- Do zasilania należy używać 3-bolcowe gniazdo (z przewodem uziemienia), aby zapewnić prawidłowe uziemienie i uzyskać wyrównanie potencjału z ziemią dla wszystkich urządzeń systemu projektora.
- Należy używać przewód zasilający dostarczony z projektorem. Jeśli któregokolwiek elementu brakuje, jako zamiennik można użyć inny, odpowiedni 3-bolcowy przewód zasilający (z przewodem uziemienia); jednakże nie należy używać 2-bolcowego przewodu zasilającego.
- > Sprawdź, czy napięcie jest stałe, prawidłowo uziemione i nie ma upływu prądu.
- Zmierz całkowity pobór mocy, który nie powinien przekraczać bezpiecznej wartości. Nie dopuszczaj do zwarć i innych zagrożeń.
- > Przy pracy w miejscach wysoko położonych należy włączać tryb duża wysokość
- Projektor można montować tylko w pozycji stojącej lub odwróconej.
- Przy montażu poprzez mocowanie ścienne należy zadbać, by nie przekroczyć wytrzymałości mocowania.
- > Nie ustawiać w pobliżu wylotów wentylacyjnych i głośników niskotonowych.
- Nie używać w miejscach o wysokiej temperaturze lub niewydolnym chłodzeniu ani w miejscach silnie zakurzonych.
- Urządzenie należy trzymać z daleka od lamp fluorescencyjnych, aby uniknąć awarii w wyniku interferencji fal podczerwonych
- Złącze VGA IN (Wejście VGA) należy podłączać do portu VGA IN (Wejście VGA). Należy pamiętać, że złącze powinno być włożone ciasno, z dokręconymi śrubami po obu stronach, aby zapewnić prawidłowe podłączenie przewodu sygnałowego w celu uzyskania optymalnego efektu wyświetlania.
- Złącze AUDIO IN (Wejście audio) należy podłączać do portu AUDIO IN (Wejście audio) i NIE MOŻNA go podłączać do portu AUDIO OUT (Wyjście audio) lub do innych portów, takich jak BNC, RCA; w przeciwnym razie, może to doprowadzić do wyciszenia wyjścia, a nawet do USZKODZENIA portu.
- > Projektor należy montować na wysokości powyżej 200 cm, aby uniknąć jego uszkodzenia.
- Przewód zasilający i kabel sygnałowy należy podłączyć przed włączeniem zasilania projektora. Aby uniknąć uszkodzenia projektora, podczas uruchamiania projektora i w trakcie działania NIE należy wkładać lub wyjmować kabla sygnałowego lub przewodu zasilającego.

Chłodzenie urządzenia

Wylot powietrza

- Aby zapewnić należyte chłodzenie, wylot powietrza powinien się znajdować nie bliżej niż 50 cm od innych przedmiotów.
- Wylot powietrza nie powinien być skierowany wprost na obiektyw innego projektora, aby uniknąć zniekształcenia obrazu.
- > Wylot powietrza powinien znajdować się przynajmniej 100 cm od wlotów powietrza innych projektorów
- Podczas używania projektor wytwarza duże ilości ciepła. Wewnętrzny wentylator odprowadza ciepło projektora podczas wyłączania i proces ten może być przez pewien czas kontynuowany. Po przejściu projektora do stanu TRYB OCZEKIWANIA, naciśnij przycisk zasilania prądem zmiennym w celu wyłączenia projektora i odłącz przewód zasilający. NIE należy odłączać przewodu zasilającego w trakcie procesu wyłączania, ponieważ może to spowodować uszkodzenie projektora. Tymczasem, opóźniona emisja ciepła może także wpływać na skrócenie żywotności projektora. Proces wyłączania zależy od używanego modelu. W każdym przypadku, po przejściu projektora do stanu OCZEKIWANIE należy odłączyć przewód zasilający.

Wlot powietrza

- > Wokół wlotu powietrza powinno być przynajmniej 30 cm wolnego miejsca.
- > Wlot powinien znajdować się z dala od innych źródeł ciepła
- > Unikać miejsc silnie zakurzonych

Wybór projektora

Rozmywanie krawędzi

Przy wyborze projektora ważna jest nie tylko jasność, równowaga bieli i obiektyw, lecz także stabilność.

- > Projektor powinien się nagrzewać od 30 do 60 minut przed użyciem.
- Po przesunięciu obiektywu nie powinny występować żadne zniekształcenia optyczne, np. trapezowe lub beczkowe.
- Obiektyw do szybkiego demontażu należy dokładnie zamocować, nie poruszając przypadkowo silnika elektrycznego. Ekran nie powinien być przesunięty przez długi czas ani podczas uruchamiania lub wyłączania projektora.
- Projektor działa w systemie sześciokolorowym (R,G,B,Y,C,M). Regulacja projektora obejmuje następujące parametry: Barwa, Nasycenie, Wzmocnienie
- Projekcja pionowa lub w trybie 360 stopni. Należy SPRAWDZIĆ konstrukcję lampy i jej charakterystykę starzenia, aby uniknąć konfliktu z klientem.

Kabel HDMI

Sygnał funkcji spajania krawędzi wymaga transmisji cyfrowej. Dla zapewnienia wysokiej jakości sygnału konieczne są cztery pary przewodów w technologii TDMS o impedancji 100 Ω.

- ≻ 5 M : AWG 26
- ▶ 10 M : AWG 24
- ▶ 15 M : AWG 22
- > 20 M : AWG 22
- ➢ 25 M ∶ AWG 22

Bezpieczeństwo zasilania

- > Należy używać wyłącznie dostarczony przewód zasilający.
- Nie należy niczego ustawiać na przewodzie zasilającym. Przewód zasilający należy poprowadzić w miejscu, gdzie nie będzie nadeptywany.
- Podczas przechowywania lub długotrwałego nieużywania należy wyjąć z pilota zdalnego sterowania baterie.

Wymiana lampy

Nieprawidłowa wymiana lampy może spowodować niebezpieczeństwo. Patrz Wymiana lampy projekcji na stronie 42 w celu uzyskania jasnych i bezpiecznych instrukcji wykonania tej procedury. Przed wymianą lampy:

- Odłącz przewód zasilający.
- > Zaczekaj godzinę na ochłodzenie lampy.

Czyszczenie projektora

- > Przed czyszczeniem odłącz przewód zasilający. Patrz Czyszczenie projektora, strona 45.
- > Zaczekaj godzinę na ochłodzenie lampy.

Ostrzeżenia dotyczące przepisów

Przed instalacją i rozpoczęciem używania projektora należy przeczytać uwagi dotyczące przepisów w części ZGODNOŚĆ Z PRZEPISAMI na stronie 57.

Ważne instrukcje dotyczące recyklingu:



Lampa(y) wewnątrz produktu zawiera rtęć. Ten produkt może zawierać inne zużyte elementy elektroniczne, które mogą być niebezpieczne, jeśli nie zostaną prawidłowo zutylizowane. Recykling lub utylizację należy wykonać zgodnie z prawem lokalnym, stanowym lub federalnym. Dalsze informacje można uzyskać w Electronic Industries Alliance, pod adresem <u>WWW.EIAE.ORG</u>. Informacje dotyczące utylizacji danego modelu lampy można uzyskać pod adresem <u>WWW.LAMPRECYCLE.ORG</u>.

Objaśnienia symboli



UTYLIZACJA: Nie należy korzystać z usług zbiórki odpadów domowych lub komunalnych do utylizacji sprzętu elektrycznego i elektronicznego. W krajach UE wymagane jest korzystanie z oddzielnych usług zbiórki w celu recyklingu.

Główne funkcje

- Urządzenie lekkie, łatwe do złożenia i niekłopotliwe w transporcie.
- Zgodne z wszystkimi popularnymi standardami wideo, jak NTSC, PAL i SECAM.
- Wysoka jasność umożliwia prezentacje przy świetle dziennym i w jasno oświetlonych pomieszczeniach.
- Obsługa rozdzielczości do WUXGA z 16,7 milionów kolorów zapewnia ostry i klarowny obraz.
- Swoboda konfiguracji dla celów projekcji od przodu i od tyłu.
- Zawsze prostokątny format obrazu dzięki zaawansowanym funkcjom korekcji geometrii na potrzeby projekcji pod kątem.
- Automatyczne wykrywanie źródła sygnału.

Informacje o tym podręczniku

Ten podręcznik jest przeznaczony dla użytkowników i zawiera opis instalacji i używania projektora DLP. Tam gdzie jest to możliwe, na stronie znajdują się odpowiednie informacje — takie jak ilustracje i ich opis. Ten ułatwiający drukowanie format jest wygodny i pomaga w oszczędzaniu papieru, a przez to pomaga chronić środowisko naturalne. Zaleca się, aby drukować jedynie potrzebne części.

Uwaga:

Przy ustawieniu rozdzielczości WUXGA wymagane jest włączenie redukcji sygnału wygaszania

Spis treści

NA POCZĄTEK	
SPRAWDZENIE LISTY OPAKOWANIA	
WIDOKI CZĘŚCI PROJEKTORA	
Widok z prawej z przodu	
Widok z góry - Przyciski menu ekranowego (OSD) i diody LED	
Widok z tyłu	
Widok z dołu	
CZĘŚCI PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	
ZASIĘG PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	
PRZYCISKI STERUJĄCE NA PROJEKTORZE I PILOCIE	
USTAWIENIA I DZIAŁANIE	
WKŁADANIE BATERII PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	
INSTALACJA LUB ODŁĄCZANIE OPCJONALNEGO OBIEKTYWU	
Odłączanie od projektora istniejącego obiektywu	
Instalacja nowego obiektywu	
URUCHAMIANIE I WYŁĄCZANIE PROJEKTORA	
REGULACJA POZIOMU PROJEKTORA	
REGULACJA POZYCJI PROJEKTOWANEGO OBRAZU POPRZEZ PRZESUNIĘCIE	
Regulacja pionowej pozycji obrazu	
Regulacja poziomej pozycji obrazu	
Diagram zakresu przesuwania	
REGULACJA POWIĘKSZENIA, OSTROŚCI I ZNIEKSZTAŁCENIA TRAPEZOWEGO	
REGULACJA GŁOŚNOŚCI	
USTAWIENIA MENU OSD (MENU EKRANOWE)	
Elementy sterowania menu OSD	20
Nawigacia w OSD	20
Ustawienie jezyka OSD	
Przeglad menu OSD	
Konfig. obrazu	
Konf. zaawansowana	
Konfig. wyświetl	
Korekcja trapezowa	
HSG Adjustment (Regulacja HSG)	
Równowaga bieli	
Ustawienia dźwięku	
USTAWIENIA TIMERA	
KONFIGURACJA PODSTAWOWA	
Ustawienia menu	
Ustawienia lampy	
KONF. ZAAWANS	
Konf. zaawans.	
MENU INFORMACYJNE	
KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO	
WYMIANA LAMPY PROJEKCJI	
CZYSZCZENIE PROJEKTORA	
Czyszczenie obiektywu	
Czyszczenie obudowy	
UŻYWANIE FIZYCZNEJ BLOKADY	
Używanie fizycznej blokady Kensington [®]	
Używanie linki zabezpieczającej	

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	
TYPOWE PROBLEMY I ROZWIĄZANIA	
WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE ROŻWIĄZYWANIA PROBLEMÓW	
Komunikaty LED błędów	
PROBLEMY Z OBRAZEM	
PROBLEMY DOTYCZĄCE LAMPY	
PROBLEMY Z PILOTEM ZDALNEGO STEROWANIA	
Problemy dotyczące audio	
PRZEKAZYWANIE PROJEKTORA DO SERWISU	
Pytania i odpowiedzi dotyczące HDMI	
SPECYFIKACJE	
Specyfikacje	
Odległość projekcji a rozmiar projekcji (1080P)	
Odległość projekcji i rozmiar stołu	
TABELA TRYBU TAKTOWANIA	
WYMIARY PROJEKCJI	
ZGODNOŚĆ Z PRZEPISAMI	
Ostrzeżenie FCC	
Kanada	
CERTYFIKATY BEZPIECZEŃSTWA	
DODATEK I	
Рготоко́ł RS-232C	
DODATEK II	
DODATEK III	
D5185HD FDGE BI ENDING	63
Wymagania urządzenia	
Wskazówki dotyczące funkcji Edge Blending (Łaczenie krawedzi)	



Sprawdzenie listy opakowania

Ostrożnie rozpakuj projektor i sprawdź, czy znajdują się w nim następujące elementy:



Jeśli brakuje jakichkolwiek elementów lub, gdy urządzenie wygląda na uszkodzone, albo nie działa należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą. Zaleca się, aby zachować oryginalny materiał opakowania na wypadek konieczności zwrotu urządzenia w celu wykonania usługi gwarancyjnej.

Ostrzeżenie:

Należy unikać używania projektora w zapylonych miejscach.

Widoki części projektora

Widok z prawej z przodu



ELEMEN T	ETYKIETA	OPIS	PATRZ, STRONA:
1.	Odbiornik podczerwieni	Odbiera sygnały podczerwieni z pilota zdalnego sterowania	7
2.	Obiektyw	Obiektyw projekcji	
3.	Pokrętło ostrości	Wyostrza projektowany obraz	18
4.	Pokrętło powiększenia	Powiększa projektowany obraz	10
5.	Regulator wysokości	Regulacja poziomu projektora	15
6.	Przyciski funkcji	Widok z góry - Przyciski menu ekranowego (OSD) i diody LED.	3
7.	Pokrywa lampy	Zdejmij pokrywę w celu wymiany lampy	42
8.	Przesunięcie obiektywu w pionie	Pionowa regulacja pozycji obrazu	16
9.	Przesunięcie obiektywu w poziomie	Pozioma regulacja pozycji obrazu	17
10.	Przycisk zwolnienia obiektywu	Naciśnij przycisk zwolnienia obiektywu przed odłączeniem obiektywu	11

Ważne:

Szczeliny wentylacyjne projektora umożliwiają dobrą cyrkulację powietrza, co zapewnia chłodzenie lampy projektora. Nie należy zasłaniać żadnych otworów wentylacyjnych.



Widok z góry - Przyciski menu ekranowego (OSD) i diody LED

SOURCE

ELEMEN T	ETYKIETA	OPIS	PATRZ, STRON A:
1.	MENU	Otwieranie i zamykanie menu OSD	
2.	•	 Wprowadzanie i potwierdzanie ustawień w menu ekranowym Menu szybkiego dostępu - Korekcja trapezowa 	20
3.	ENTER	Wprowadzenie lub potwierdzenie podświetlonego elementu menu OSD	
4.	PUSTY	Wyświetlenie pustego ekranu i wyciszenie audio	
5.	┥ -	 Wprowadzanie i potwierdzanie ustawień w menu ekranowym Menu szybkiego dostępu - Głośność - 	20
6.	AUTO	Optymalizacja wielkości obrazu, pozycji i rozdzielczości	
7.	◀ +	 Wprowadzanie i potwierdzanie ustawień w menu ekranowym Menu szybkiego dostępu - Głośność + 	20
8.	▼	 Wprowadzanie i potwierdzanie ustawień w menu ekranowym Menu szybkiego dostępu - Korekcja trapezowa 	20
9.	ŹRÓDŁO	Alternatywne źródło sygnału	

<u>Widok z tyłu</u>



ELEMEN T	ETYKIETA	OPIS		PATRZ, STRON A:	
1.	RJ-45	Podłącz kabel LAN z sie	eci Ethernet		
2.	DP	Podłącz kabel DISPLA	PORT z urządzenia DISPLAYPOR	T	
3.	HDMI	Podłącz kabel HDMI z u	urządzenia HDMI		
4.	DVI	Podłącz kabel DVI z ko	mputera		
5.	VGA1	Podłącz kabel RGB z ko	omputera lub z urządzenia z włączo	nym video	
6.	ZASILANIE	Włączenie lub wyłączenie projektora (należy najpierw włączyć główny przełącznik zasilania).13Naciśnij, aby przełączyć projektor w tryb wstrzymania.		13	
	Dioda LED zasila- nia	Stałe niebieskie	Lampa gotowa		
7.		Migoczące czerwone	Kod błędu		
		Migające czerwone	Włączenie zasilania/chłodzenie		
0	DIODA LED	Stałe czerwone	Nadmierna temperatura	48	
0.	TEMPERATURY	Migoczące czerwone	Kod błędu		
9.	DIODA LED LAMPY	Migoczące czerwone	Kod błędu		
10.	WEJŚCIE AUDIO (VGA1)	Podłączenie kabla AUDIO z urządzenia wejścia			
11.	WEJŚCIE AUDIO (VGA2)	Podłączenie kabla AUDIO z urządzenia wejścia			
12.	Odbiornik podc- zerwieni	Odbiornik sygnału podczerwieni z pilota zdlanego sterowania			

Projektor DLP – Podręcznik użytkownika

ELEMEN T	ETYKIETA	OPIS	PATRZ, STRON A:
13.	RS-232	Podłączenie kabla portu szeregowego RS-232 pilota zdalno sterowania	ego
14.	WYJŚCIE 12V	Podłącz wyjście 12V OUT (wyzwalacz ekranu — dla używa sterowników ekranu)	inych
15.	WIRE IR	Złącze przewodowego pilota zdalnego sterowania (podłącz pilota przewodowego)	yć złącze
16.	AUDIO 1	Podłączenie kabla AUDIO z urządzenia wejścia	
17.	AUDIO 2	Podłączenie kabla AUDIO z urządzenia wejścia Wspólne wejście audio z DVI.	
18.	VIDEO	Podłączenie kabla COMPOSITE z urządzenia wideo	
19.	S-VIDEO	Podłącz kabel S-video z urządzenia video	
20.	COMPONENT	Podłączenie do wyświetlacza kabla COMPONENT	
21.	Przełącznik zasila- nia	Włączenie/wyłączenie projektora	42
22.	Wejście prądu zmiennego	Podłączenie kabla zasilającego	13
23.	VGA2	Podłącz kabel RGB z komputera lub z urządzenia z włączo	nym video
24.	Wyjście VGA	Podłączenie kabla RGB do wyświetlacza (Wyłącznie przejście przelotowe przez VGA1)	
25.	WYJŚCIE AUDIO	Podłączenie kabla AUDIO do przejścia przelotowego audio	
26.	Linka zabezpieczająca	Pomaga w zabezpieczeniu projektora przed nieautoryzowanym użyciem	
27.	Blokada Kensing- ton	Zamocowanie do stałego obiektu systemem blokady Kensington®	40

Uwaga:

Dla 12V OUT (WYJŚCIE 12V)

• W celu użycia tej funkcji przed włączeniem/wyłączeniem projektora należy podłączyć złącze.

• Sterowniki ekranu są dostarczane i obsługiwane przez producentów ekranu.

• Nie należy używać tego gniazda do innych celów niż jest ono przeznaczone.

Uwaga:

Jeśli używane urządzenie wideo ma jednocześnie złącza S-VIDEO i RCA (wideo composite), wybierz złącze S-VIDEO. Złącze S-VIDEO zapewnia wyższą jakość sygnału.





ELEMEN T	ETYKIETA	OPIS	PATRZ, STRONA:
1.	Regulator nachylenia	Obracaj dźwignię, aby dobrać kąt nachylenia.	15
2.	Otwory montażu sufitowego	Informacje na temat sufitowego montażu projektora można uzyskać u sprzedawcy	

Uwaga:

Podczas instalacji należy sprawdzić, czy używany jest zestaw do montażu sufitowego z certyfikatem UL.

Do instalacji sufitowych należy stosować certyfikowany osprzęt i śruby M4 o minimalnej głębokości 6 mm (0,23 cala).

Konstrukcja zestawu do montażu sufitowego musi mieć odpowiedni kształt i wytrzymałość. Udźwig zestawu do montażu sufitowego musi przekraczać wagę zainstalowanego urządzenia, a jako dodatkowy środek ostrożności zaleca się, aby zestaw mógł udźwignąć urządzenie o wadze trzykrotnie przekraczającej wagę urządzenia (przynajmniej 5,15 kg), przez ponad 60 sekund.

Części pilota zdalnego sterowania



Ważne:

1. Należy unikać używaia projektora z włączonym jasnym światłem jarzeniowym. Niektóre wysokiej częstotliwości lampy jarzeniowe mogą przyrywać zdalne sterowanie.

2. Należy sprawdzić, czy nic nie zasłania drogi pomiędzy pilotem zdlanego sterowania a projektorem. Jeśli droga pomiędzy pilotem zdalnego sterowania a projektorem jest zasłonięta, sygnał może odbijać się od niektórych odblaskowych powierzchni, takich jak ekrany projektora.

3. Przyciski na projektorze mają takie same funkcje jak odpowiednie przyciski na pilocie zdalnego sterowania. Ten podręcznik użytkownika opisuje funkcje w oparciu o pilota zdalnego sterowania.

Projektor DLP—Instrukcja obsługi

ELEME NT	ΕΤΥΚΙΕΤΑ	OPIS	PATRZ, STRON A:
1.	WYŁĄCZENIE zasilania	Wyłączenie projektora	13
2.	DVI	Wyświetla wybór źródła DVI	
3.	VGA	Wyświetla wybór źródła VGA	
4.	DP	Wyświetla wybór źródła Display Port	
5.	Kursor w górę/ Keystone+	Nawigacja i zmiana ustawień w menu szybkiego dostępu OSD - Do korekcji trapezowej	
6.	ENTER	Wprowadzanie i potwierdzanie ustawień w menu ekranowym	20
7.	Kursor w prawo	Wprowadzanie i potwierdzanie ustawień w menu ekranowym	20
8.	Kursor w dół/ Keystone-	Nawigacja i zmiana ustawień w menu szybkiego dostępu OSD - Do korekcji trapezowej	
9.	3D	Włączenie wideo 3D (niedostępne w serii D5180HD)	
10.	TRYB OBRAZU	Zmiana ustawień trybu wyświetlania	
11.	ŹRÓDŁO	Alternatywne źródło sygnału	
12.	KONTRAST	Wyświetlenie paska ustawień kontrastu	
13.	JASNOŚĆ	Wyświetlenie paska ustawień jasności	
14.	OSTROŚĆ	Wyświetlenie paska ustawień ostrości	
15.	KOLOR	Wyświetlenie paska ustawień koloru	
16.	ZATRZYMAJ	Zatrzymuje lub uruchamia obraz na ekranie	
17.	VOL +	Regulacja głośności	
18.	AUTOMATYCZNIE	Automatyczna regulacja częstotliwości, fazy i pozycji	
19.	VOL -	Regulacja głośności	
20.	PUSTY	Wyświetlenie pustego ekranu	
21.	ODCIEŃ	Wyświetlenie paska ustawień odcienia	
22.	MUTE	Wyciszenie wbudowanego głośnika	
23.	STATUS	Otwarcie ekranowego menu Status (menu zostaje otwarte przypadku wykrycia urządzenia wejściowego)	e tylko w
24.	PROPORCJE OBRAZU	Wyświetlenie wyboru PROPORCJE OBRAZU	
25.	MENU	Otwarcie menu ekranowego (OSD)	
26.	Kursor w lewo	Wprowadzanie i potwierdzanie ustawień w menu ekranowym20	
27.	COMP	Wyświetlenie wyboru źródła Component	
28.	VIDEO	Wyświetlenie wyboru źródła VIDEO	
29.	HDMI 1	Wyświetla wybór źródła HDMI 1	
30.	WŁĄCZENIE zasilania	Włączenie projektora 13	
31.	Dioda statusu	Zapala się po użyciu pilota	
32.	Nadajnik IR	Przesyła sygnały do projektora	
33.	Złącze pilota przewo- dowego	Funkcja pilota przewodowego	

Zasięg pilota zdalnego sterowania

Pilot zdalnego sterowania umożliwia sterowanie projektorem za pomocą sygnałów w paśmie podczerwieni. Pilot nie musi być skierowany wprost na projektor. Jeśli tylko pilot nie jest skierowany prostopadle do bocznej lub tylnej ściany projektora, sygnały będą odbierane w promieniu około 7 metrów (23 stóp) i 15 stopni powyżej lub poniżej poziomu projektora. Jeśli projektor nie reaguje na naciskanie przycisków pilota, należy przysunąć się bliżej.

Przyciski sterujące na projektorze i pilocie

Projektorem można sterować za pomocą pilota lub przycisków na górze projektora. Pilot pozwala wykonać wszystkie czynności. Przyciski na projektorze dają dostęp tylko do niektórych funkcji.

USTAWIENIA I DZIAŁANIE

Wkładanie baterii pilota zdalnego sterowania

1. Zdejmij pokrywę wnęki baterii przesuwając ją w kierunku strzałki.



2. Włóż baterię, kierując biegun dodatni ku górze.



3. Załóż z powrotem pokrywę.



Ostrzeżenie:

- 1. Należy używać wyłącznie baterie AA (Nie zaleca się używania baterii alkalicznych).
- 2. Zużyte baterie należy zutylizować, zgodnie z lokalnymi przepisami.
- 3. Baterie należy wyjąć, kiedy projektor nie jest używany przez dłuższy okres.

Instalacja lub odłączanie opcjonalnego obiektywu

Ostrzeżenie:

- Nie należy potrząsać lub nadmiernie naciskać projektor lub elementy obiektywu, ponieważ projektor i elementy obiektywu zawierają precyzyjne części.
- Przed odłączeniem lub instalacją obiektywu należy sprawdzić, czy wyłączony został projektor, zaczekać na zatrzymanie wentylatorów chłodzących i wyłączyć głowny przełącznik zasilania.
- Podczas odłączania lub instalacji obiektywu nie należy dotykać powierzchni obiektywu.
- Należy usunąć z powierzchni obiektywu odciski palców, pył lub tłuste plamy.
- Nie należy zarysowywać powierzchni obiektywu.
- Aby uniknąć zarysowania należy czyścić powierzchnię miękką szmatką.
- Po odłączeniu i umieszczeniu obiektywu do przechowywania należy zamocować do projektora nasadkę obiektywu i usunąć pył i brud.

Odłączanie od projektora istniejącego obiektywu

- Zgodnie z ilustracją, pociągnij i zwolnij pokrywę górną.
- Naciśnij przycisk LENSE RELEASE (ZWOLNIENIE OBIEKTYWU) do pozycji odblokowania.



- **3.** Chwyć za obiektyw.
- **4.** Obróć obiektyw w kierunku zgodnym ze wskazówkami zegara. Istniejący obiektyw zostanie odłączony.
- **5.** Wyciągnij powoli istniejący obiektyw.



Instalacja nowego obiektywu

1. Dopasuj nacięcia i ustaw prawidłowo złącza elektryczne, zgodnie z ilustracją.

Uwaga:

Pin PRZESŁONY powinien być skierowany, tak jak pokazano nan ilustracji.

2. Obróć obiektyw w kierunku zgodnym ze wskazówkami zegara, aż do zaskoczenia na miejsce.



Uruchamianie i wyłączanie projektora

- Zdejmij nasadkę obiektywu.
- 2. Dokładnie podłącz przewód zasilający i kabel sygnałowy. Po podłączeniu dioda zasilania zmieni kolor na czerwony.
- **3.** Włącz lampę naciskając przycisk Power " Power" z tyłu projektora lub "

na pilocie zdalnego sterowania. Dioda zasilania PWR LED (DIODA LED ZASILANIA) zacznie migać na czerwono.

Po około 30 sekundach pojawi się ekran startowy. Przy pierwszym użyciu projektora, po wyświetleniu ekranu startowego można wybrać z menu szybkiego dostępu preferowany język.







- Po podłączeniu więcej niż jednego urządzenia wejścia naciśnij przycisk źRÓDŁO w celu przewinięcia między urządzeniami. (Sygnał Component jest obsługiwany przez adapter RGB do COMPONENT.)
- DVI: DVI
- HDMI: HDMI
- VGA1/ VGA2: Analogowy RGB
- DP: Wejście DISPLAYPORT
- Component Video: DVD wejście YCbCr / YPbPr lub HDTV wejście YPbPr przez złącze HD15
- S-Video: Super video (separowane Y/C)
- Composite Video: Tradycyjne composite video
- Gdy pojawi się komunikat "Wyłączyć? /Wciśnij Włącznik ponownie", naciśnij przycisk ZASILANIE. Projektor wyłączy się.

ZASIL	ANIE WYŁĄCZONE
\bigcirc	Ponownie naciśnij przycisk Power w celu
	wyłączenia zasilania .
Nac	iśnij dowolny inny przycisk, aby anulować.

Ostrzeżenie:

1. Przed uruchomieniem projektora należy zdjąć nasadkę obiektywu.

2. Nie należy odłączać przewodu zasilającego, dopóki nie przestanie migać dioda POWER (Zasilanie) – co oznacza schłodzenie projektora.

Regulacja poziomu projektora

Podczas ustawień projektora należy pamiętać o następujących elementach:

- Stół do ustawienia projektora lub podstawa powinny być wypoziomowane i wytrzymałe.
- Projektor należy ustawić prostopadle do ekranu.
- Przed regulacją kąta projekcji, zdejmij uchwyt tylnej nóżki na tylnym regulatorze.
- Sprawdź, czy kable są bezpiecznie poprowadzone. Można się o nie potknąć.
- 1. Aby podnieść poziom projektora, obracaj regulatory w kierunku przeciwnym do wskazówek zegara (w lewo).



2. Aby obniżyć poziom projektora, unieś projektor i obróć regulatory w kierunku wskazówek zegara (w prawo).



Regulacja pozycji projektowanego obrazu poprzez przesunięcie



Funkcja przesunięcia umożliwia przesuwanie obiektywu, co można wykorzystać do regulacji pozycji projektowanego obrazu w poziomie lub w pionie w określonym poniżej zakresie.

System przesuwania to wyjątkowe rozwiązanie, które umożliwia przesuwanie obiektywu, z dużo wyższym współczynnikiem kontrastu ANSI, w porównaniu do tradycyjnych systemów przesuwania obiektywu.

Regulacja pionowej pozycji obrazu

Wysokość obrazu można regulować w zakresie 120% do -40% połowy wysokości obrazu. Należy pamiętać, że maksymalna regulacja wysokości obrazu, może być ograniczona przez pozycję obrazu w poziomie. Na przykład, nie jest możliwe uzyskanie maksymalnej wysokości obrazu określonej powyżej, przy maksymalnej poziomej pozycji obrazu. Dalsze informacje zawiera diagram przesuwania poniżej.



Regulacja poziomej pozycji obrazu

Przy centralnej pozycji obiektywu, pozycję obrazu w poziomie, można regulować w lewo lub w prawo o maksymalnie 10% połowy szerokości obrazu. Należy pamiętać, że maksymalna regulacja wysokości obrazu, może być ograniczona przez pozycję obrazu w pionie. Na przykład, nie jest możliwe uzyskanie maksymalnej poziomej pozycji obrazu, przy maksymalnej pionowej pozycji obrazu. Dalsze informacje zawiera diagram przesuwania poniżej.



Diagram zakresu przesuwania



Regulacja powiększenia, ostrości i zniekształcenia trapezowego

- Użyj pokrętła Powiększenie (tylko na projektorze) do zmiany rozmiaru rzutowanego obrazu i rozmiaru ekranu.
- 2. Użyj pokrętła Ostrość (tylko na projektorze) do wyostrzenia wyświetlanego obrazu.

 Użyj przycisków KEYSTONE (na projektorze lub na pilocie) do korekcji zniekształceń trapezowych (szersza góra lub dół).



Pilot zdalnego sterowania i panel OSD

O

O

4. Na ekranie pojawi się regulacja zniekształcenia trapezowego.



Regulacja głośności

- 1 Naciśnij przyciski Głośność ◀► / ОN • Off MENU Głośność +/- na HDMI1 DVI VGA pilocie zdalnego sterowania. • Na ekranie pojawi się regulacja głośności. AUTO ENTER BLANK 0 **4**+0 ASPECT PICTURE SOURCE STATUS CONTRAST BRIGHT . FREEZE TINT VOL + BLANK VOL - AUTO 2. Naciśnij przyciski 4+ lub SOURCE vivitek na klawiaturze, aby wyregulować głośność.
- Naciśnij przycisk WYCISZENIE w celu wyłączenia dźwięku (Ta funkcja jest dostępna wyłącznie na pilocie zdalnego sterowania).



USTAWIENIA MENU OSD (MENU EKRANOWE)

Elementy sterowania menu OSD

Projektor ma menu OSD, które umożliwia regulację obrazu i zmianę różnych ustawień.

<u>Nawigacja w OSD</u>

Do obsługi i modyfikacji ustawień menu można użyć przycisków kursora na pilocie lub klawiatury projektora. Odpowiednie przyciski projektora zostały przedstawione na poniższej ilustracji.





- 1. Aby przejść do OSD, naciśnij przycisk **MENU**.
- Dostępnych jest siedem menu. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przechodzenia między menu.
- Wybierz jedno z głównych menu, naciśnij ENTER lub przycisk ► aby przejść do podmenu. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół w podmenu.
- Wybierz jedno z podmenu, naciśnij ENTER lub przycisk ► aby przejść do wybranego elementu. Naciśnij ▲▼lub
 ▲ w celu zmiany wartości ustawień.
- 5. Naciśnij **MENU**, aby zamknąć menu ekranowe lub opuścić podmenu.



Uwaga:

W zależności od źródła video, dostępne są nie wszystkie elementy OSD. Na przykład, elemnty **Pozycja pozioma/pionowa** w menu **Komputer**, można modyfikować wyłącznie po połączeniu z PC. Nie można uzyskać dostępu do elementów niedostępnych i są one wyszarzone.

Ustawienie języka OSD

Przed kontynuacją należy ustawić na preferowany język OSD.

1. Naciśnij przycisk **MENU**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia do ekranu **Konfiguracja podstawowa**.

Konfig. podst.			
<u></u>	Język	Polski	\$
	Auto źródło	VVył.	\$
	Menu ustawień	•	
	Logo Splash	Logo	\$
\bigcirc	Kolor tła	Fioletowy	\$
*	Tryb lampy	•	
łłłł			
\overline{i}			

2. Naciskaj przycisk kursora $\blacktriangle \nabla$, aż do podświetlenia**Język**.

Konfig. podst.			
m	Język	Polski	\$
	Auto źródło	Wył.	\$
-40	Menu ustawień	•	
	Logo Splash	Logo	\$
(\cdot)	Kolor tła	Fioletowy	\$
*	Tryb lampy	•	
łłł			
(i)			

- 3. Naciskaj przycisk kursora ◀►, aż do wybrania wymaganego języka.
- 4. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU**, aby zamknąć menu ekranowe.

Przegląd menu OSD

Użyj następującej ilustracji do szybkiego znalezienia ustawienia lub określenia zakresu dla ustawienia.



Konfig. obrazu

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼, aby przejść do menu **Ustawienia obrazu**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przechodzić w górę lub w dół na ekranie **Image Settings** (Ustawienia obrazu). Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przejść do elementu. Naciśnij ▲▼lub ◀► w celu zmiany wartości ustawień.

Konfig. obrazu				
ŵ	Tryb obrazu	Film	\$	
	Jasność		0	
	Kontrast		0	
	Nasycenie		0	
(\cdot)	Odcień koloru		0	
*	Ostrość		0	
1414	Konf. zaawans.	•		
TITI	Repor	Nie	\$	
(i)				

ELEMENT	OPIS
Tryb obrazu	Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu ustawienia trybu obrazu.
Jasność	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji jasności obrazu.
Kontrast	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji kontrastu obrazu.
Nasycenie	Naciśnij przycisk kursora ◀► w celu regulacji nasycenia.
Odcień koloru	Naciśnij przycisk kursora <> w celu regulacji odcienia.
Ostrość	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji poziomu ostrości.
Konf. Zaawans.	Naciśnij ENTER / ►, aby przejść do menu Konf. zaawansowana. Patrz Konf. zaa- wansowana ona stronie 24.
Repor	Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przechodzenia ustawieniami TAK i NIE. Naciśnij ENTER, aby przywrócić domyślne ustawienia trybu obrazu.

Konf. zaawansowana

Naciśnij przycisk **Menu**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij ▲▼, aby przejść do menu **Ustawienia obrazu**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przejść do elementu **Konf. zaawansowana**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przejść do elementu. Naciśnij przyciski ▲▼, aby przejść do elementu **Konf. zaawansowana** i naciśnij **ENTER** lub ► lub ◀►, aby ustawić wartość.

PC Detail Adjustment (Regulacja szczegółowych parametrów PC)

Konf. zaawans.		
<u>ش</u>	Trwa regulacja	÷.
	Położenie obrazu	•
	Faza	0
	Częstotliwość	0
*		
-ttt		
\overline{a}		

ELEMENT	OPIS
Trwa regulacja	Naciśnij przycisk ENTER lub ► lub przycisk Auto na klawiaturze projektora lub przycisk Auto na pilocie zdalnego sterowania w celu automatycznej zmiany częstotliwości, fazy i pozycji.
Położenie ob- razu	Naciśnij przycisk ENTER / ▶, aby wejść do podmenu Pozycja obrazu, naciśnij przyciski ▲▼ lub ◀▶, aby przejść do ustawienia H/V i wyreguluj pozycję obrazu. Ta funkcja jest dostępna tylko pod warunkiem, że wybrano sygnał PC (analogowy RGB).
Faza	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji zegara próbkowania A/D.
Częstotliwość	Naciśnij przyciski ◀► w celu regulacji wartości próbkowania A/D.

Położenie obrazu



Regulacja wideo

Konf. zaawans.			
m	Redukcja zakłóceń	• • • • • •	
Ţ	Barwa ciała	Wył.	\$
	Kontrast dynamiczny	0	\$
\bigcirc			
*			
łłłł			
i			

ELEMENT	OPIS
Redukcja zakłóceń	Naciśnij przycisk ENTER / ►, aby przejść do podmenu Redukcja zakłóceń, Naciśnij przyciski kursora ◀►, aby wyregulować redukcję zakłóceń.
Barwa ciała	Naciśnij przycisk kursora ▼▲ , aby wybrać inne ustawienie Barwa ciała.
Kontrast dynamiczny	Naciśnij przycisk kursora ▼▲ , aby wybrać inne ustawienie Kontrast dynamiczny.

Redukcja zakłóceń



Konfig. wyświetl.

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia do menu **Ustawienia wyświetlania**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przechodzić w górę lub w dół pozycji **Ustawienia wyświetlania**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przejść do elementu. Naciśnij **A** Vlub **A** w celu zmiany wartości ustawień.

Konfig	. wyświeti.		
	Format obrazu	Automatyczny	\$
	Korekcja trapezowa	•	
	Projekcja	Przód — stół	\$
	Gamma		0
\sim	Temp. barwowa	Pierwotny lampy	\$
*	HSG	•	
-tttt	Balans bieli		
(i)			

ELEMENT	OPIS
Proporcje obrazu	Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu ustawienia Proporcje obrazu. (Zakres: Auto / 16:9/ 4:3/ Letter Box/ Real)
Korekcja trapezowa	Naciśnij przycisk ENTER/ ►, aby przejść do podmenu Keystone. (Ta funkcja będzie wyłączona, jeśli włączone jest ustawienie Automatyczna regulacja zniekształcenia trapezowego)
Projekcja	Naciśnij przycisk kursora ▼▲ , aby wybrać inny typ projekcji.
Gamma	Naciśnij przycisk kursora ◀► w celu regulacji korekcji gamma wyświetlania.
Temp. barwowa	Naciśnij przycisk kursora ◀► w celu zmiany ustawienia Temperatura barwowa.
HSG	Naciśnij przycisk ENTER/ ▶, aby przejść do podmenu HSG (Barwa/ Nasycenie/ Wzmocnienie) Regulacja. Patrz HSG Adjustment (Regulacja HSG) na stronie 28
Balans bieli	Naciśnij przycisk ENTER/ ▶ , aby przejść do podmenu Balans bieli . Patrz <i>Balans bieli</i> na stronie 29
Korekcja trapezowa

Naciśnij przycisk **ENTER/** ► w celu przejścia do podmenu **Keystone**. Naciśnij **◄** ► w celu zmiany wartości ustawień.

Korek	cja trapezowa		
â	Korekcja trapezowa V		о
P	Korekcja trapezowa H		0
•())	Repor	4	
\bigcirc			
*			
łtłt			
i			

Korekcja trapezowa	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby wyregulować korekcję pionową zniekształceń trapezowych (V Keystone).
V	(Ta funkcja będzie wyłączona, jeśli włączone jest ustawienie Automatyczna regulacja zniekształcenia trapezowego)
Korekcja trapezowa	Naciśnij przycisk kursora ◀►, aby wyregulować korekcję poziomą zniekształceń trapezowych (H Keystone).
H	(Ta funkcja będzie wyłączona, jeśli włączone jest ustawienie Automatyczna regulacja zniekształcenia trapezowego)
Repor	Naciśnij przycisk ENTER, aby zastosować domyślne wartości korekcji Keystone.

Stosowanie funkcji Keystone do korekcji obrazu rzutowanego pod kątem będzie powodować drobne zniekształcenia w porównaniu do oryginału



HSG Adjustment (Regulacja HSG)

Naciśnij przycisk **ENTER**/ ►, aby przejść do elementu **Regulacja HSG**. Naciśnij ▲▼lub ◀► w celu zmiany wartości ustawień.

HSG			
•	Kolor podstawowy	Czerwony	\$
	Barwa		0
	Nasycenie		o
	Wzmocnienie		0
\bigcirc	Biały wzm. czerw.		0
*	Biały wzm. ziel.		0
1+1+	Biały wzm. nieb.		0

ELEMENT	OPIS
Kolor podstawowy	Naciśnij przyciski ▲▼, aby ustawić Podstawowy kolor. Notes: Dostosować można sześć kolorów (R/ G/ B/ C/ M/ Y).
Barwa	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji ustawienia Barwa.
Nasycenie	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji ustawienia Nasycenie.
Wzmocnienie	Naciśnij przyciski ◀► w celu regulacji ustawienia Wzmocnienie.
Biały wzm. czerw.	Naciśnij przycisk kursora ◀► w celu regulacji ustawienia Biały wzm. czerw
Biały wzm. ziel.	Naciśnij przycisk kursora ◀► w celu regulacji ustawienia Biały wzm. ziel
Biały wzm. nieb.	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji ustawienia Biały wzm. niebi

<u>Balans bieli</u>

Balans I	bieli	
<u> </u>	Wzmocnienie czerwonego	0
	Wzmocnienie zielonego	0
-40	Wzmocnienie niebieskiego	0
	Odchylenie czerwonego	0
\bigcirc	Odchylenie zielonego	0
*	Odchylenie niebieskiego	0
1414		
1111		
(i)		

Naciśnij przycisk ENTER w celu przejścia do podmenu Równowaga bieli.

ELEMENT	OPIS
Wzmocnienie czerwonego	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji ustawienia Wzmocnienie czerwonego.
Wzmocnienie zielonego	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji ustawienia Wzmocnienie zielonego.
Wzmocnienie niebieskiego	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji ustawienia Wzmocnienie niebieskiego.
Odchylenie czerwonego	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji ustawienia Odchylenie czerwonego.
Odchylenie zielonego	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji ustawienia Odchylenie zielonego.
Odchylenie niebieskiego	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji ustawienia Odchylenie niebieskiego.

Ustawienia dźwięku

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼, aby przejść do menu **Ustawienia dźwięku**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przechodzić w górę lub w dół na ekranie **Ustawienia dźwięku**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przejść do elementu. Naciśnij ▲▼ lub ◀► w celu zmiany wartości ustawień.

Ustaw	ienia dźwięku		
ĥ	Głośność		0
_	Wycisz	VVI.	\$
\bigcirc			
*			
łtłł			
(i)			

ELEMENT	OPIS
Głośność	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji głośności. (Zakres: 0~10)
Wycisz	Naciśnij przyciski ▲▼ w celu włączenia lub wyłączenia głośnika.

Konfiguracja timera

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia do menu **Konfiguracja timera**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przechodzić w górę lub w dół pozycji **Konfiguracja timera**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przejść do elementu. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół na ekranie **Konfiguracja timera**. Naciśnij przyciski ▲ ▼ w celu zmiany wartości ustawień.

Konfiguracja timera			
â	Timer uśpienia	VVył.	\$
	Autom. wył.	VVył.	\$
\bigcirc			
*			
-ttt			
(i)			

ELEMENT	OPIS
Timer uśpienia	Naciśnij przyciski kursora ▲▼ w celu zmiany ustawienia Timer uśpienia. Projektor automatycznie wyłączy się po upływie wstępnie ustawionego czasu. (Zakres: Wyłącz / 30 min./ 1 godz./ 2 godz./ 3 godz./ 4 godz./ 8 godz./ 12 godz.)
Autom. wył.	Naciśnij przyciski kursora ▲▼ w celu ustawienia timera Automatyczne wyłączenie zasilania. Projektor automatycznie wyłączy się, jeśli po wstępnie ustawionym okresie czasu nie zostanie wykryte żadne źródło wejścia. (Zakres: Wyłącz / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)

Konfiguracja podstawowa

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia do menu **Konfiguracja podstawowa**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ▶, aby przechodzić w górę lub w dół pozycji **Konfiguracja podstawowa**. Naciśnij przycisk **ENTER** / ▶, aby przejść do elementu. Naciśnij przyciski ▲▼ w celu zmiany wartości ustawień.

Konfig. podst.			
	Język	Polski	\$
	Auto źródło	Wył.	♦
	Menu ustawień	•	
	Logo Splash	Logo	\$
(\mathbf{C})	Kolor tła	Fioletowy	\$
*	Tryb lampy	\rightarrow	
łtłt			
(i)			

ELEMENT	OPIS
Język	Naciśnij przyciski kursora ▲▼ w celu wyboru innego menu lokalizacji.
Auto źródło	Naciśnij przycisk ▲▼, aby włączyć lub wyłączyć automatyczne przeszukiwanie wszystkich portów wejściowych w celu znalezienia prawidłowego źródła sygnału.
Menu ustawień	Naciśnij przycisk ENTER/ ► w celu przejścia do podmenu Menu ustawień. Patrz <i>Menu</i> na stronie 33.
Logo Splash	Naciśnij przycisk kursora ▲▼, aby określić ekran początkowy, wyświetlany podczas rozgrzewania lampy.
Kolor tła	Naciśnij przycisk kursora ▲▼, aby określić wymagany kolor tła wyświetlany w razie braku sygnału.
Tryb lampy	Naciśnij przycisk ENTER/ ► , aby przejść do podmenu Lampa . Patrz <i>Tryb lampy</i> na stronie 33.

Menu ustawień Położenie menu Lewy górny Menu czasu wyśw. 5 s Przeźr. menu 0

ELEMENT	OPIS
Położenie menu	Naciśnij przyciski kursora ▲▼ w celu wyboru innej lokalizacji menu ekranowego.
Menu czasu wyśw.	Naciśnij przycisk ▲▼, aby wybrać opóźnienie wygaszania menu ekranowego.
Przeżr. menu	Naciśnij przycisk ◀▶, aby wybrać przezroczystość menu ekranowego

<u>Tryb lampy</u>

Menu ustawień



Tryb lampy	Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu wyboru trybu lampy, aby ustawić wyższą jasność lub niższą jasność w celu wydłużenia żywotności lampy.
Zer. timera lampy	Naciśnij przycisk ▲▼ w celu zresetowania licznika Czas pracy lampy po wymianie lampy

Konf. Zaawans.

Naciśnij przycisk **Menu**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przyciski ▲▼, aby przejść do menu **Konf.** zaawansowana. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przechodzić w górę i w dół na ekranie **Konf.** zaawansowana. Naciśnij przycisk **ENTER** / ►, aby przejść do elementu. Naciśnij przyciski ▲▼ w celu zmiany wartości ustawień.

Konf. zaawans.										
<u>í</u>	Tryb dużej wys.	VVył.	\$							
Ţ.	Sieć	•								
	Wyzeruj wszyst.	Nie	\$							
\bigcirc										
*										
łtłt										
(i)										

ELEMENT	OPIS
Tryb dużej wys.	Naciśnij przyciski kursora ▲▼ w celu włączenia lub wyłączenia trybu Tryb dużej wysokości. Zalecane jest włączenie tej funkcji (ON) przy korzystaniu z urządzenia na wysokości powyżej 1500 m.
Sieć	Naciśnij ENTER / ▶, aby przejść do menu Network (Sieć). Patrz strona 35, aby uzyskać dalsze informacje o <i>Konf. zaawans</i> .
Wyzeruj wszyst.	Naciśnij przycisk ▲▼, aby wyzerować wszystkie ustawienia.

Konf. zaawans.

Konf.	zaawans.		
<u>ش</u>	Sterowane przez	RS-232	\$
Ţ	Sieć	•	
\bigcirc			
*			
łtłt			
(i)			

ELEMENT	OPIS					
	Naciśnij przyciski ▲▼ w celu wyboru zdalnego sterowania projektorem.					
	Wybór RJ45 włącza kontrolę portu RJ45 i wyłącza port RS232.					
	Wybór RS232 włącza sterowanie RS232 i wyłącza port sieciowy RJ45.					
	Po włączeniu kontroli RS232, ustawienia portu szeregowego zostaną ustalone na:					
Sterowane przez	115200 bodów; 8 bitów; bez parzystości;1 bit stopu; bez kontroli przepływu					
	(Zakres: RS232 / RJ45)					
	Uwaga: to ustawienie zmienia zasilanie w trybie oczekiwania:					
	RS232 = <0,5W (Domyślne)					
	RJ45 = <10W					
Sieć	Naciśnij przycisk ENTER/ ► w celu przejścia do podmenu Stan sieci. Patrz <i>Sieć</i> na stronie 36.					

Sieć

Sieć					
<u>i</u>	Sieć	Rozła	ącz		
	DHCP	VVył.			•
	Adres IP	0	0	0	0
	Maska podsieci	0	0	0	0
(\mathcal{C})	Domyślna bramka	0	0	0	0
*	DNS	0	0	0	0
łtłt	Zastosuj	Nie		\$	
(i)					

ELEMENT	OPIS
Sieć	Wyświetla stan połączenia z siecią.
	Naciśnij przycisk ▲▼, aby włączyć lub wyłączyć DHCP.
DHCP	Uwaga: Jeśli użytkownik wyłączy DHCP, stosowany będzie adres IP przypisany przez użytkownika lub domyślny adres IP portu RJ45. Jeśli użytkownik włączy DHCP, używany będzie dynamiczny adres IP lub adres IP przypisany przez serwer DHCP w sieci.
Adres IP	Naciśnij przyciski ▲▼, aby zmienić wartość adresu IP, jeśli funkcja DHCP jest wyłączona.
Maska podsieci	Naciśnij przyciski ▲▼, aby zmienić wartość maski podsieci, jeśli funkcja DHCP jest wyłączona.
Domyślna bramka	Naciśnij przyciski ▲▼, aby zmienić wartość adresu bramy, jeśli funkcja DHCP jest wyłączona.
DNS	Naciśnij przyciski ▲▼, aby zmienić nazwę DNS, jeśli funkcja DHCP jest wyłączona.
Zastosuj	Naciśnij przycisk ▲▼, aby potwierdzić ustawienia.

Dla uproszczenia i ułatwienia operacji, projektor udostępnia różne funkcje zarządzania przez sieć i zarządzania zdalnego.

Funkcja LAN/RJ45 zdalnego zarządzania projektorem przez sieć, która umożliwia: Włączanie/wyłącanie zasilania, ustawienia jasności i kontrastu. Także, uzyskanie informacji o stanie projektora, takich jak: Źródło video, wyciszenie dźwięku, itd.



LAN_RJ45

1. Podłącz kabel RJ45 do portów RJ45 projektora i komputera PC (Laptop).



2. W komputerze (lub laptopie) wybierz polecenie Start → Control Panel (Panel sterowania) → Network Connections (Połączenia sieciowe).



3. Kliknij prawym przyciskiem Local Area Connection (Połączenie lokalne) i wybierz Properties (Właściwości).



- 4. W oknie **Properties (Właściwości)**, wybierz zakładkę **General (Ogólne)** i wybierz **Internet Protocol(TCP/IP) (Protokół Internetowy (TCP/IP))**.
- 5. Kliknij Properties (Właściwości).

📙 Local Area Connection Properties 🧧 🤗	×
General Advanced	
Connect using:	
Broadcom NetXtreme 57xx Gigabit Cc Configure	
This connection uses the following items:	
🗹 📮 QoS Packet Scheduler 📃 🔺	
Retwork Monitor Driver	
Martinternet Protocol (TCP/IP)	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Install Uninstall Properties	
Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.	
Show icon in notification area when connected	
Notify me when this connection has limited or no connectivity	
OK Cancel	

6. Kliknij **Use the following IP address (Użyj następującego adresu IP)** i wypełnij pola adresu IP i maski podsieci, a następnie kliknij **OK**.

Internet Protocol (TCP/IP) Propertie	s 🤋	×
General		
You can get IP settings assigned autor this capability. Otherwise, you need to a the appropriate IP settings.	natically if your network supports ask your network administrator for	
C Obtain an IP address automatical	y.	
Use the following IP address:		
IP address:	10 . 10 . 10 . 99	
S <u>u</u> bnet mask:	255 . 255 . 255 . 0	
Default gateway:		
C Obtain DNS server address autor	natically	
Use the following DNS server add	dresses:	
Preferred DNS server:		
Alternate DNS server:		
	Ad <u>v</u> anced	
	OK Cancel	

- 7. Naciśnij przycisk **Menu** na projektorze.
- 8. Wybierz opcję Konf. zaawansowana → Ustawienia sieciowe→ Sterowane przez → RJ45.
- 9. Po przejściu do ekranu Network Status (Stan sieci) wprowadź następujące informacje:
 - ▶ DHCP: Wył.
 - Adres IP: 10.10.10.10
 - Maska podsieci: 255.255.255.0
 - ▶ Brama: 0.0.0.0
 - ▶ Serwer DNS: 0.0.0.0

Otwórz przeglądarkę sieci web (na przykład, Microsoft Internet Explorer z Adobe Flash Player 9.0 lub wersją wyższą).

Avigation	n Canceled - Windows Internet Explorer	
00-	http://10.10.10.10/	• • ×
🚖 Favorites	Ø Navigation Canceled] 🟠 ·
1	Navigation to the webpage was canceled	
	What you can try:	
	Refresh the page.	

- 11. Na pasku adresu, wprowadź adres IP: 10.10.10.10.
- 12. Naciśnij 🗲 (Enter) / 🕨

Projektor został ustawiony do zdalnego zarządzania. Funkcja LAN/RJ45 pokazuje następujące informacje.

-	Power		Vol	-	ML	te	V	ol +		-	-	-	-
	SourceList											Interface	2.7.2.4
										าน		Auto	
											Enter		
									Blai	nk	▼	Source	
-		Free	eze	Cont	rast	Brigh	itness		Col	or		_	-
CR	ESTRON.										E	xpansion Optio	ns

	Crestron Control		Projector		User Password
IP Address	Projector	Name	PJ01		Usr Enabled
IP ID	Lo	cation	RM01	Password	
Control Port	Assign	ned To	Sir	Confirmed	
	Control Set		Set		Usr Set
	Network (Config	DHCP Enabled		
	IP Ad	Idress	10.10.10.10		Admin Password
	Subnet	t Mask	255.255.255.0		Adm Enabled
	Default Ga	ateway	0.0.0.0	Password	
	DNS (Server	0.0.0.0	Confirmed	
					Adm Set
			Net Set		
			Tools Exit		

KATEGORIA	ELEMENT	DŁUGOŚĆ WPROWADZANYC H WARTOŚCI
	IP-Address (Adres IP)	14
Crestron Control (Stero- wanie Crestron)	IP ID (ID IP)	3
,	Port	5
	Projector Name (Nazwa projektora)	10
Projector (Projektor)	Location (Lokalizacja)	10
	Assigned To (Przydzielo- ny do)	10
	DHCP(Enabled) (DHCP (Włączone))	(Nie dotyczy)
	IP-Address (Adres IP)	15
Network Configuration (Konfiguacia sieci)	Subnet Mask (Maska podsieci)	15
	Default Geteway (Domyślna brama)	15
	DNS Server (Serwer DNS)	15
	Enabled (Włączone)	(Nie dotyczy)
User Password (Hasło użytkownika)	New Password (Nowe hasło)	15
	Confirm (Potwierdź)	15
	Enabled (Włączone)	(Nie dotyczy)
Admin Password (Hasło administrator)	New Password (Nowe hasło)	15
	Confirm (Potwierdź)	15

Dalsze informacje można uzyskać pod adresem http://www.crestron.com.

INFORMACJE

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia do menu **Informacje**.

INFOR	MACJE	
i	Źródło	HDMI
P	Rozdzielczość	1024×768
	Czas praca lampy	0 Hour
	Wer. firmware	D5180-DVT0A. 0.0
*		
łłłł		
i		

ELEMENT	OPIS
Źródło	Wyświetlanie uaktywnionego źródła wejścia.
Rozdzielczość	Wyświetlanie oryginalnej rozdzielczości źródła wejścia.
Czas praca lampy	Wyświetlanie liczby godzin używania lampy.
Wer. firmware	Wyświetlanie wersji firmware projektora.

KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO

Wymiana lampy projekcji

Lampę należy wymienić po jej wypaleniu. Należy stosować tylko certyfikowane lampy zamienne, dostępne na zamówienie u lokalnego sprzedawcy.

Ważne:

- a. Lampa używana w tym produkcie zawiera niewielką ilość rtęci.
- b. Tego produktu nie należy utylizować razem ze zwykłymi odpadami domowymi.
- **c.** Ten produkt należy poddać utylizacji zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami.

Uwaga:

Projektor należy wyłączyć i odłączyć od zasilania co najmniej 30 minut przed wymianą lampy. Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować poważne poparzenie.

Ostrzeżenie:

W niektórych, rzadkich przypadkach, żarówka lampy może się przepalić w czasie normalnego działania i spowodować wyrzucenie na zewnątrz przez tylny wywiew szklanego pyłu lub odłamków.

Nie należy wdychać lub dotykać szklanego pyłu lub odłamków. Może to spowodować obrażenia.

Należy zawsze trzymać twarz z dala od szczelin wylotu powietrza, aby nie ucierpieć z powodu gazu i rozbitych odłamków szkła lampy.

Podczas wyjmowania lampy z projektora zamontowanego pod sufitem należy upewnić się, że nikt nie stoi pod projektorem. Jeśli lampa się przepaliła, mogą z niej wypaść kawałki szkła.

/ IEŚLI LAMPA WYBUCHNIE

Jeśli lampa wybuchnie, gaz lub potłuczone kawałki szkła mogą zostać wyrzucone z wnętrza projektora i mogą wydostać się przez szczelinę wentylacyjną. Gaz zawiera toksyczną rtęć.

Należy otworzyć okna i drzwi w celu wentylacji.

Po wdechnięciu gazu lub po dostaniu się odłamków szkła stłuczonej lampy do ust należy natychmiast skontaktować się z lekarzem.

- Wyłącz zasialnie projektora, naciskając przycisk ZASILANIE.
- 2. Zaczekaj co najmniej 30 minut na schłodzenie projektora.
- **3.** Odłącz przewód zasilający.





 Odwróć czynności 1 do 7 w celu instalacji nowego modułu lampy.
 Aby uniknąć uszkodzenia, podczas instalacji, dopasuj moduł lampy do złącza i sprawdź, czy jest wypoziomowany.

Uwaga:

Przed dokręceniem śrub należy pewnie osadzić moduł lampy i prawidłowo podłączyć złącze lampy.

9 Po wymianie modułu lampy należy włączyć projektor i wyzerować lampę.

Zerowanie licznika lampy:

Naciśnij Menu \rightarrow Wybierz opcje Basic Setup (Konfiguracja podstawowa) \rightarrow Lamp Setting (Tryb lampy) \rightarrow Reset Lamp Timer (Zer. timera lampy) \rightarrow Naciśnij przyciski \blacktriangle , aby dobrać ustawienia.

Czyszczenie projektora

Czyszczenie projektora w celu usunięcia kurzu i brudu pomaga w utrzymaniu bezawaryjnego działania.

Ostrzeżenie:

1. Projektor należy wyłączyć i odłączyć od zasilania conajmniej 30 minut przed czyszczeniem. Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować poważne poparzenie.

2. Do czyszczenia należy używać wyłącznie zwilżonej szmatki. Nie należy dopuścić do przedostania się wody przez szczeliny wentylacyjne projektora.

3. Jeśli podczas czyszczenia trochę wody dostanie się do wnętrza projektora, przed użyciem projektor należy pozostawić odłączony w dobrze wentylowanym pomieszczeniu.

4. Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się dużo wody, projektor należy przekazać do serwisu.

Czyszczenie obiektywu

Środki do czyszczenia obiektywów optycznych można kupić w większości sklepów z aparatami fotograficznymi. W celu oczyszczenia obiektywu projekcji sprawdź następujące infotrmacje.

- 1. Nanieś małą ilość środka do czyszczenia obiektywów na czystą, miękką szmatkę. (Nie należy nanosić środka do czyszczenia bezpośrednio na obiektyw).
- 2. Lekko wytrzyj obiektyw ruchem kołowym.

Ostrzeżenie:

1. Nie należy używać środków czyszczących o własnościach ścierających lub rozpuszczalników.

2. Aby zapobiec przebarwieniu lub przyciemnieniu należy unikać nanoszenia środka czyszczącego na obudowę projektora.

Czyszczenie obudowy

W celu oczyszczenia obudowy projektora sprawdź następujące infotrmacje.

- 1. Kurz należy usuwać czystą, zwilżoną szmatką.
- Szmatkę należy zwilżyć ciepłą wodą i łagodnym detergentem (np. płynem do naczyń), a następnie wytrzeć obudowę.
- 3. Następnie należy wypłukać detergent ze szmatki i wytrzeć projektor ponownie.

Ostrzeżenie:

Aby zapobiec przebarwieniu lub wypłowieniu obudowy nie należy używać środków czyszczących o własnościach ścierających na bazie alkoholu.

Używanie fizycznej blokady

Używanie fizycznej blokady Kensington[®]

W razie obaw o bezpieczeństwo urządzenia projektor można przypiąć linką zabezpieczającą do nieruchomego sprzętu za pomocą gniazda Kensington.

Uwaga:

W sprawie zakupu odpowiedniej linki w standardzie Kensington należy porozumieć się z lokalnym sprzedawcą.

Blokada fizyczna spełnia wymogi standardu Kensington MicroSaver Security System. W sprawie pytań i komentarzy prosimy o kontakt na adres: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <u>http://www.Kensington.com</u>.

Używanie linki zabezpieczającej

Oprócz funkcji zabezpieczenia hasła i blokady Kensington, w zabezpieczeniu PROJEKTORA przed nieautoryzowanym użyciem, pomaga gniazdo linki zabezpieczenia.

Patrz następujący rysunek.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Typowe problemy i rozwiązania

Te instrukcje udostępniają wskazówki rozwiązywania problemów, które mogą się pojawić podczas używania projektora. Jeśli problem pozostaje nierozwiązany, należy zwrócić się o pomoc do sprzedawcy.

Często po długotrwałej diagnostyce okazuje się, że problem jest związany z czymś prostym, na przykład z utratą połączenia. Przed kontynuowaniem rozwiązań dotyczących problemu należy sprawdzić następujące elementy.

- Użyj innego urządzenia elektrycznego do sprawdzenia sprawności gniazdka elektrycznego.
- Sprawdź, czy projektor jest włączony.
- Sprawdź, czy wszystkie połączenia są pewnie zamocowane.
- Sprawdź, czy jest włączone podłączone urządzenie.
- Sprawdź, czy podłączony komputer nie znajduje się w trybie oczekiwania.
- Sprawdź, czy podłączony notebook jest skonfigurowany do pracy z zewnętrznym wyświetlaczem.
 (Jest to zwykle wykonywane poprzez naciśnięcie kombinacji przycisku Fn notebooka).

Wskazówki dotyczące rozwiązywania problemów

W każdej z części dotyczących specyficznego problemu należy wykonać czynności w zalecanej kolejności. Może to pomóc w szybszym rozwiązaniu problemu.

Spróbuj zidentyfikować problem i uniknąć wymiany sprawnych części. Na przykład, jeśli wymienione zostały baterie i problem utrzymuje się należy włożyć z powrotem oryginalne baterie i przejść do następnej czynności.

Należy zapisać wykonywane czynności diagnostyczne: Informacje te mogą być użyteczne podczas kontaktów z konsultantami pomocy technicznej lub z serwisantami.

Komunikaty LED błędów

KOMUNIKATY KODÓW BŁĘDU	DIODA ZA	SILANIA	Dioda TEMPERATURY	DIODA LAMPY
, i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	NIEBIESKI	CZERWONY	CZERWONY	CZERWONY
Lampa gotowa	WŁĄCZENIE	_	—	—
Start	—	miganie	_	—
Chłodzenie	—	miganie	—	—
Nadmierna temperatura	—	—	WŁĄCZENIE	—
Błąd sensora wyłącznika termicznego	—	—	—	4 mignięć
Błąd lampy	_	5 mignięć	_	—
Błąd wentylatora nagrzewnicy	—	6 mignięć	1 mignięć	—
Błąd wentylatora systemowego	—	6 mignięć	2 mignięć	—
Błąd wentylatora zasilania i balastu	—	5 mignięć	—	1 mignięć
Otwrcie obudowy	—	7 mignięć	—	—
Błąd DMD	_	8 mignięć	_	_
Błąd pokrętła kolorów	_	9 mignięć	_	_

W przypadku błędu należy odłączyć przewód zasilający prądu zmiennego i przed ponownych uruchomieniem projektora zaczekać jedną (1) minutę. Jeśli dioda zasilania lub dioda Lampy nadal migoczą lub zapalona jest dioda nadmiernej temperatury, należy skontaktować się z serwisem.

Problemy z obrazem

Problem: Brak obrazu na ekranie

- 1. Sprawdź ustawienia komputera notebook lub desktop PC.
- 2. Wyłącz wszystkie urządzenia i włącz ponownie zasilanie w prawidłowej kolejności.

Problem: Zamazany obraz

- 1. Wyreguluj Ostrość projektora.
- 2. Naciśnij przycisk Auto na pilocie zdalnego sterowania lub na projektorze.
- **3.** Upewnij się, że projektor nie znajduje się dalej niż 10 metrów (33-stóp) od ekranu.
- 4. Należy sprawdzić, czy obiektyw obiektywu jest czysty.

Problem: Obraz jest szerszy na górze lub na dole (efekt trapezu)

- 1. Projektor należy ustawić możliwie maksymalnie prostopadle do ekranu.
- 2. Użyj przycisku Keystone na pilocie zdalnego sterowania lub na projektorze w celu usunięcia problemu.

Problem: Odwrócony obraz

Sprawdź ustawienie **Projekcja** w menu **Konfig. wyświetl.** menu ekranowego.

Problem: Obraz smuży

- Ustaw domyślne wartości w polach Częstotliwość na ekranie Konfig. obrazu > Konf. Zaawans. w menu ekranowym.
- 2. Aby sprawdzić, czy problem nie jest spowodowany przez podłączoną kartę wideo komputera PC należy wykonać połączenie z innym komputerem.

Problem: Matowy obraz bez kontrastu

Sprawdź ustawienie Kontrast w menu Obraz OSD.

Problem: Kolory obrazu projekcji nie pasują do obrazu źródłowego.

Wyreguluj ustawienia Temperatura barwowa i Gamma w menu Konfig. wyświetl. OSD.

Problemy dotyczące lampy

Problem: Brak światła z projektora

- 1. Sprawdź, czy jest pewnie podłączony kabel zasilający.
- **2.** Upewnij się, że prawidłowo działa źródło zasilania, poprzez sprawdzenie innego urządzenia elektrycznego.
- **3.** Uruchom ponownie projektor w prawidłowej kolejności i sprawdź, czy dioda zasilania świeci stałym zielonym światłem.
- 4. Jeśli lampa była ostatnio wymieniana należy wyzerować połączenia lampy.
- 5. Wymień moduł lampy.
- 6. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i przekaż projektor do serwisu.

Problem: Lampa wyłącza się

- 1. Wyłączanie lampy mogą spowodować skoki napięcia. Odłącz i podłącz ponownie przewód zasilający. Kiedy dioda zasilania jest zapalona, naciśnij włącznik zasilania.
- 2. Wymień moduł lampy.
- 3. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i przekaż projektor do serwisu.

Problemy z pilotem zdalnego sterowania

Problem: Projektor nie reaguje na naciskanie przycisków pilota zdalnego sterowania

- 1. Skieruj pilota zdalnego sterowania w kierunku czujnika pilota na projektorze.
- 2. Upewnij się, że nie jest zasłonięta droga pomiędzy pilotem a sensorem.
- 3. Wyłącz wszelkie światła jarzeniowe w pokoju.
- 4. Sprawdź kierunek biegunów baterii.
- 5. Wymień baterie.
- 6. Wyłącz inne pobliskie urządzenia reagujące na podczerwień.
- 7. Oddaj pilota do serwisu.

Problemy dotyczące audio

Problem: Brak dźwięku

- 1. Wyreguluj głośność na pilocie zdalnego sterowania.
- 2. Wyreguluj głośność źródła audio.
- **3.** Sprawdź połączenie kablowe audio.
- 4. Sprawdź wyjście źródła audio z innymi głośnikami.
- 5. Przekaż projektor do serwisu.

Problem: Zniekształcony dźwięk

- 1. Sprawdź połączenie kablowe audio.
- 2. Sprawdź wyjście źródła audio z innymi głośnikami.
- 3. Przekaż projektor do serwisu.

Przekazywanie projektora do serwisu

Jeśli problemu nie udaje się rozwiązać samodzielnie, należy oddać projektor do serwisu. Projektor powinien być zapakowany w oryginalny karton. Dołączyć należy opis problemu i listę samodzielnie podjętych działań. Informacje te mogą być użyteczne dla serwisantów. Projektor przeznaczony do serwisowania można oddać w miejscu zakupu.

Pytania i odpowiedzi dotyczące HDMI

P. Jaka jest różnica pomiędzy "standardowym" kablem HDMI, a kablem HDMI "wysokiej szybkiości"?

Ostatnio, organizacja HDMI Licensing, LLC ogłosiła, że kable które mogą być sprawdzane jako kabel standardowe lub kable wysokiej szybkości.

Standardowe kable HDMI (lub kable kategorii 1) umożliwiają transmisję z szybkością 75Mhz lub do 2,25Gb/s, co odpowiada sygnałowi 720p/1080i.

Kable HDMI wysokiej szybkości (lub kable kategorii 2) umożliwiają transmisję z szybkością 340Mhz lub do 10,2Gb/s, co jest najwyższą aktualnie dostępną szybkością przesyłania przez kabel HDMI i umożliwia pomyślną obsługę sygnałów 1080p, włącznie z sygnałami o zwiększonej głębi kolorów i/lub podwyższonymi częstotliwościami odświeżania ze źródła. Wysokiej szybkości kable mogą także obsługiwać wyższej rozdzielczości wyświetlacze, takie jak monitory kinowe WQXGA (rozdzielczość 2560 x 1600).

P. Jak używać kable HDMI o długości przekracząjącej 10 metrów?

Dostępnych jest wiele adapterów HDMI działających z rozwiązaniami HDMI, które przedłużają efektywną długość kabla od typowego zakresu 10 metrów do dużo większych długości. Produkujące je firmy tworzą różne rozwiązania, takie jak kable aktywne (wbudowana do kabli aktywna elektronika, wzmacnająca i przedłużająca sygnał kablowy), repeatery, wzmacniacze oraz rozwiązania CAT5/6 i światłowodowe.

P. Jak można stwierdzić, czy kabel HDMI jest certyfikowany?

Wszystkie produkty HDMI muszą posiadać certyfikat producenta, jako część specyfikacji testowej zgodności z HDMI. Jednakże, dostępne są przykłady, gdzie kable mają logo HDMI, ale nie zostały one odpowiednio sprawdzone. HDMI Licensing, LLC aktywnie śledzi te przypadki, aby zapewnić prawidłowe używanie znaku towarowego HDMI na rynku. Zalecamy, aby klienci kupowali kable z renomowanego źródła i od wiarygodnej firmy.

Dodatkowe informacje zawiera strona http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

SPECYFIKACJE

Specyfikacje

Typ wyświetlacza	1080P 0,65"
Rozdzielczość	1080P 1920x1080 naturalnie
Odległość projekcji	1,5 metra ~ 7 metrów (standardowy obiektyw)
Odleglość projekcji1,5 metra ~ 7 metrów (standardowy obiek Wielkość ekranu projekcji35 do 205 cali (standardowy obiektyw)Obiektyw projekcjiPionowa korekcja zniekształceń trapezowychMetody projekcjiPrzód, tył, biurko/sufit (Tył, przód)Zgodność danychVGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGASDTV/EDTV/ HDTV480i, 480p, 720p, 1080i, 1080pZgodność videoNTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H///M/N60), SSynchronizacja pozioma15,6, 30 – 91, 1 kHzSynchronizacja pionowa50 – 85 HzFCC-B, UL, CB, CE, CCC, CECP (Chiny), KC, PCT, NOM, UL-S (Argentyna), SASO i C-tic Temperatura działania0Wejście prądu zmiennegoUniwersalne wejście prądu zmiennego 100–240V, prądu zmiennego 100–240V, prądu zmiennego 100–240V, prądu zmiennego 100–240V, prądu zmiennego 100–240V, prądu zmiennego 100–240V, prądu zmiennego 100–240V, pradu zmiennego 100–240V, prokow 1Złącza wejściaCiosnik Gniazdo PC audio x 1 Gnia	35 do 205 cali (standardowy obiektyw)
Obiektyw projekcji	Ręczna ostrość/ręczne powiększenie (standardowy obiektyw)
Współczynnik powiększenia	1,25 (standardowy obiektyw)
Pionowa korekcja zniekształceń trapezowych	+/- 35 stopni (co +/- 350)
Metody projekcji	Przód, tył, biurko/sufit (Tył, przód)
Zgodność danych	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
Zgodność video	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
Synchronizacja pozioma	15,6, 30 – 91,1 kHz
Synchronizacja pionowa	50 – 85 Hz
Certyfikaty zabezpieczenia	FCC-B, UL, CB, CE, CCC, CECP (Chiny), KC, PCT, PSB, ICES-003, NOM, UL-S (Argentyna), SASO i C-tick
Temperatura działania	5° ~ 35°C
Wymiary	431,11mm (S) x 344,16mm (G) x 161,51mm (W)
Wejście prądu zmiennego	Uniwersalne wejście prądu zmiennego 100–240V, typowo 110V prądu zmiennego (100–240)/+-10%
Zużycie energii	Tryb Jasny: 420W / Tryb normalny: 360W
Oczekiwanie	<0,5 wat
Lampa	330W (Doładowanie) / 280W (Standardowy)
Głośnik audio	3W x 2
	VGA x 2
	DISPLAYPORT x 1
	DVI-D x 1
Złacza wejścia	Gniazdo PC audio x 2
	S-Video x 1
	Component x 1
	Composite video x 1
	HDMI x 1
Złacza wyjścia	VGA x 1
	Gniazdo PC audio x 1
	RS-232C
	RJ45
Złącza sterowania	Wyzwalacz ekranu: Gniazdo prądu stałego x 1 (Funkcja wyjścia prądu stałego 12V 200mA)
	pilot przewodowy
Zabezpieczenie	Blokada Kensington

Odległość projekcji a rozmiar projekcji (1080P)

Odległość projekcji i rozmiar stołu

		TE	LE			SZEI	ROKI	
Odległość (m)	1,71	3,42	4,27	8,55	1,70	3,41	6,82	10,23
Przekątna (cale)	40	80	100	200	50	100	200	300
Kąt korekcji Keystone (stopnie)	9,92	9,92	9,92	9,92	12,36	12,36	12,36	12,36
Wysokość obrazu (mm)	498	996	1245	2491	623	1245	2491	3736
Szerokość obrazu (mm)	886	1771	2214	4428	1107	2214	4428	6641
A (mm)	50	100	125	249	62	125	249	374

Standardowy obiektyw: TR: 1,54~1,93; przesunięcie=120%

Obiektyw do projekcji odległej: TR: 1,93~2,9; przesunięcie=120%

		TE	LE			SZEI	ROKI	
Odległość (m)	2,57	6,42	12,84	19,26	2,14/	6,41	12,82	19,23
Przekątna (cale)	40	100	200	300	50	150	300	450
Kąt korekcji Keystone (stopnie)	6,64	6,64	6,64	6,64	9,92	9,92	9,92	9,92
Wysokość obrazu (mm)	498	1245	2491	3736	623	1868	3736	5604
Szerokość obrazu (mm)	886	2214	4428	6641	1107	3321	6641	9962
A (mm)	50	125	249	374	62	187	374	560

Објектум до ргојекс	ji diiskiej: TR: 0,77;	przesunięcie = 120	%	
		POPR	AWKA	
Odległość (m)	0,68	1,36/	1,70	2,56
Przekątna (cale)	40	80	100	150
Kąt korekcji Keystone (stopnie)	23,67	23,67	23,67	23,67
Wysokość obrazu (mm)	498	996	1245	1868
Szerokość obrazu (mm)	886	1771	2214	3321
A (mm)	50	100	125	187

Tabela trybu taktowania

SYGNAŁ	ROZDZIELCZO ŚĆ	SYNCHRONI ZACJA POZIOMA (KHZ)	SYNCHRONIZ ACJA PIONOWA (HZ)	WIDEO / S-VIDEO	COMPONE NT	RGB	DVI	HDMI / DP
NTSC	—	15,734	60,0	0	—	—	_	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	0	—	_	_	—
	720 x 400	37,9	85,0	—	_	0	0	0
	640 x 480	31,5	60,0	_	—	0	0	0
	640 x 480	37,9	72,0	—	_	0	0	0
	640 x 480	37,5	75,0	—	_	0	0	0
	640 x 480	43,3	85,0	—	_	0	0	0
	800 x 600	35,2	56,0	—	_	0	0	0
	800 x 600	37,9	60,0	—	_	0	0	0
	800 x 600	48,1	72,0	—	_	0	0	0
	800 x 600	46,9	75,0	—	_	0	0	0
	800 x 600	53,7	85,0	_	_	0	0	0
	1024 x 768	48,4	60,0	—	_	0	0	0
VESA	1024 x 768	56,5	70,0	—	_	0	0	0
	1024 x 768	60,0	75,0	—	_	0	0	0
	1024 x 768	68,7	85,0	—	_	0	0	0
	1280 x 800	49,7	59,8	—	_	0	0	0
	1280 x 800	62,8	74,9	—	_	0	0	0
	1280 x 800	71,6	84,8	—	_	0	0	0
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	0	0	0
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	_	0	0	0
	1280 x 1024	91,10	85,0	—	—	0	0	0
	1280 x 960	60,0	60,0	_	_	0	0	0
	1280 x 960	85,9	85,0	_	_	0	0	0
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	0	0	0
	1440 x 900	70,6	75,0	—	—	0	0	0

SYNCHRONI SYNCHRONIZ ROZDZIELCZO ZACJA ACJA WIDEO / COMPONE HDMI / SYGNAŁ RGB DVI DP ŚĆ POZIOMA PIONOWA S-VIDEO NT (KHZ) (HZ) Ο 0 Ο 1440 x 900 60,0 55,6 _ Ο 0 0 1600 x 1200 75,0 60,0 _ _ VESA Ο Ο Ο 1920 x 1080 67,5 60,0 _ _ 0 0 0 1920 x 1200 74,04 59,95 _ _ ____ _ 0 0 0 640 x 480 35,0 66,68 0 0 0 832 x 624 49,725 74,55 _ Apple Mac 0 0 Ο 1024 x 768 60,24 75,0 _ _ 0 0 0 1152 x 870 75,06 68,68 480i 15,734 60,0 0 0 _ SDTV Ο 576i 50,0 Ο 15,625 _ _ _ 480p 31,469 60,0 Ο Ο EDTV Ο 576p 31,25 50,0 0 720p 37,5 50,0 _ 0 _ _ 0 0 Ο 720p 45.0 60,0 0 1080i 33,8 60,0 0 Ο 0 1080i 50,0 28,1 0 Ο HDTV 1080p 67,5 60,0 _ _ Ο Ο 1080p 56,3 50,0 _ _ 0 1080p Ο _ _ 27,0 24 ____ Ο 1080p 0 28,13 25 ____ _ 1080p Ο 0 33,75 30 _

Projektor DLP – Podręcznik użytkownika

O: Obslugiwana częstotliwość

- Nieobsługiwana częstotliwość

* : Wyświetlany poziom

Rozdzielczość panelu projektora wynosi 1920 x 1080. Rozdzielczość inna niż naturalna może powodować wyświetlanie tekstu lub linii o nierównym rozmiarze.

Wymiary projekcji

ZGODNOŚĆ Z PRZEPISAMI

Ostrzeżenie FCC

To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły zgodność z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te ustalono w celu właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami z podczas komercyjnego używania urządzenia.

Urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może wysyłać fale radiowe i jeżeli będzie zainstalowane lub eksploatowane niezgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia łączności radiowej. Używanie tego urządzenia w zamieszkałym obszarze może spowodować szkodliwe zakłócenia, a w takim przypadku będzie się wymagać od użytkownika usunięcia zakłóceń na jego/jej wlasny koszt.

Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego pozwolenia stron odpowiedzialnych za zgodność, mogą spowodować pozbawienie użytkownika prawa do używania urządzenia.

Kanada

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

Certyfikaty bezpieczeństwa

FCC-B, UL, CB, CE, CCC, CECP (Chiny), KC, PCT, PSB, ICES-003, NOM, UL-S (Argentyna), SASO i C-tick

DODATEK I

Protokół RS-232C

Ustawienie RS232

Szybkość transmisji:	115200
Kontrola parzystości:	brak
Bit danych:	8
Bit stopu:	1
Kontrola przepływu	brak

RS232 ustawienie D5180 / D5185

W oknie głównym programu HyperTerminal:

- 1. Wybierz polecenie "Property" (Właściwość) z menu "File" (Plik)
- 2. Wybierz kartę "Setting" (Ustawienia)
- **3.** Wybierz pozycję "**VT100**" z listy Emulacja (Emulation)
- 4. Kliknij przycisk "ASCII Setup" (Ustawienia ASCII)
- 5. Zaznacz poniższe opcje
- 6. Po zakończeniu kliknij przycisk OK

E.	
6	Unction, arrow, and ctrl keys act as
Ľ	
	ackspace key sends Driteth C Del C Driteth Space Driteth
Emu VT	Ilation:
1.1	
Tel <u>r</u>	yet terminal ID: VT100
Bac	kscroll buffer lines: 500 📫
	Play sound when connecting or disconnecting
	Exit program upon disconnecting
	OK Cancel
_ A	SCII Sending
1	Send line ends with line feeds
	<u>S</u> end line ends with line feeds <u>E</u> cho typed characters locally
	Send line ends with line feeds Echo typed characters locally ine delay: 0 milliseconds.
	Send line ends with line feeds Echo typed characters locally ine delay: 0 milliseconds.
	Send line ends with line feeds Echo typed characters locally ine delay: 0 milliseconds. haracter delay: 0 milliseconds.
	Send line ends with line feeds Echo typed characters locally ine delay: 0 milliseconds. haracter delay: 0 milliseconds.
	Send line ends with line feeds Echo typed characters locally ine delay: 0 milliseconds. haracter delay: 0 milliseconds.
	Send line ends with line feeds Echo typed characters locally ine delay: 0 milliseconds. haracter delay: 0 milliseconds. SCII Receiving
	Send line ends with line feeds
	Send line ends with line feeds
	Send line ends with line feeds Echo typed characters locally ine delay: Commilliseconds. haracter delay: Commilliseconds. SCII Receiving Append line feeds to incoming line ends Corce incoming data to 7-bit ASCII Wrap lines that exceed terminal width
	Send line ends with line feeds Echo typed characters locally ine delay: Commilliseconds. haracter delay: Commilliseconds. SCII Receiving Append line feeds to incoming line ends Force incoming data to 7-bit ASCII Wrap lines that exceed terminal width OK Cancel

Struktura komend sterujących

	Kod nagłówka	Kod komendy	Kod danych	Kod końca
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Komenda operacyjna

Uwaga:

XX=00-98, ID projektora, XX=99 nie dla wszystkich projektorów

Wartość wynikowa P=powodzenie / F=niepowodzenie

n: 0:Wyłącz/1: Włącz/Wartość (0~9999)

Grupa komend 00				
ASCII	HEX	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXS0001	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 31H 0DH	Power On		P/F
VXXS0002	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 32H 0DH	Power Off		P/F
VXXS0003	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 33H 0DH	Resync		P/F
VXXG0004	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 34H 0DH	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 36H 0DH	System Reset		P/F
VXXG0007	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 37H 0DH	Get System Status	0: Stand by 1:Ignition 2:Normal 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 38H 0DH	Get F/W Version		Pn/F

Command Group 01				
ASCII	HEX	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXG0101	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 31H 0DH	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 31H n 0DH	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 32H 0DH	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 32H n 0DH	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 33H 0DH	Get Color	n=0~512	Pn/F
VXXS0103n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 33H n 0DH	Set Color	n=0~512	P/F
VXXG0104	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 34H 0DH	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 34H n 0DH	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 35H 0DH	Get Sharpness	0~24	Pn/F
VXXS0105n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 35H n 0DH	Set Sharpness	0~24	P/F
VXXG0106	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 36H 0DH	Get Color Temperature	0:Native 1:Warm 2:Normal 3.Cool 4.Cooler 5.High Cool	Pn/F
VXXS0106n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 36H n 0DH	Set Color Temperature	0:Native 1:Warm 2:Normal 3.Cool 4.Cooler 5.High Cool	P/F
VXXG0107	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 37H 0DH	Get Gamma	0~10	Pn/F
VXXS0107n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 37H n 0DH	Set Gamma	0~10	P/F

Projektor DLP—Instrukcja obsługi

Command Group 01				
ASCII	НЕХ	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXG0108n	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 38H 0DH	Get Picture Mode	0:Movie 1:Bright 2:Normal 3.User1 4.User2 5.User3	P/F
VXXS0108n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 38H n 0DH	Set Picture Mode	0:Movie 1:Bright 2:Normal 3.User1 4.User2 5.User3	P/F

Grupa komend 02				
ASCII	HEX	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXS0201	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 31H 0DH	Select RGB		P/F
VXXS0202	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 32H 0DH	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 33H 0DH	Select DVI		P/F
VXXS0204	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 34H 0DH	Select Video		P/F
VXXS0205	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 35H 0DH	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 36H 0DH	Select HDMI 1		P/F
VXXS0208	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 38H 0DH	Select Component		P/F
VXXS0209	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 39H 0DH	Select DP		P/F
VXXG0220	56H 39H 39H 47H 30H 32H 32H 30H 0DH	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 8:Component 9:DP	Pn/F

Grupa komend 03				
ASCII	НЕХ	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0DH	Get Scaling	0: Auto 1: 16:9 2: 4:3 3: Letter Box 4: Real	Pn/F
VXXS0301n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 31H n 0DH	Set Scaling	0: Auto 1: 16:9 2: 4:3 3: Letter Box 4: Real	P/F
VXXG0302	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 32H 0DH	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 32H n 0DH	Blank		P/F
VXXG0304	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 34H 0DH	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 34H n 0DH	Freeze On		P/F

Projektor DLP – Podręcznik użytkownika

Grupa komend 03				
ASCII	HEX	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXG0305	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 35H 0DH	Get Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 35H n 0DH	Set Volume	n=0~10	P/F
VXXG0308	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 38H 0DH	Projection Mode	0:Front 1:Front+Ceiling 2:Rear 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 38H n 0DH	Projection Mode	0:Front 1:Front+Ceiling 2:Rear 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 39H 0DH	Get vertical keystone value	n= -300~300	Pn/F
VXXS0309n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 39H n 0DH	Set vertical keystone value	n= -300~300	P/F
VXXG0310	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 30H 0DH	Get horizontal keystone value	n=-350~350	Pn/F
VXXS0310n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 30H n 0DH	Set horizontal keystone value	n=-350~350	P/F

Grupa komend 04 (Pilot)				
ASCII	HEX	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXS0401	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 31H 0DH	UP arrow		P/F
VXXS0402	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 32H 0DH	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 33H 0DH	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 34H 0DH	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 35H 0DH	POWER		P/F
VXXS0408	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 38H 0DH	AUTO		P/F
VXXS0409	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 39H 0DH	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 30H 0DH	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 31H 0DH	MENU		P/F
VXXS0412	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 32H 0DH	STATUS		P/F
VXXS0413	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 33H 0DH	MUTE		P/F
VXXS0416	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 36H 0DH	BLANK		P/F
VXXS0417	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 37H 0DH	FREEZE		P/F
VXXS0418	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 38H 0DH	VOLUME+		P/F
VXXS0419	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 39H 0DH	VOLUME-		P/F
VXXS0420	56H 39H 39H 53H 30H 34H 32H 30H 0DH	Enter		P/F

DODATEK II

Rodzina D5180HD obejmuje następujące modele

D5180HD
D5I8ZHDA
D5I8ZHDB
D5I8ZHDC
D5I8ZHDD
D5I8ZHDE
D5I8ZHDF
D5I8ZHDG
D5I8ZHDH
D5I8ZHDI
D5I8ZHDJ
D5I8ZHDK
D5I8ZHDL
D5I8ZHDM
D5I8ZHDN
D5I8ZHDO
DODATEK III

D5185HD Edge Blending

Wymagania urządzenia

- 1. **Urządzenia wyświetlania**: zalecane dwa projektory D5185HD, dla uzyskania podobnych poziomów jasności lub zbliżonych godzin używania lampy.
- Źródło wejścia: komputer osobisty (PC) z procesorem Intel® Core™ i7 i 4GB pamięci oraz system Windows® 7 (32/64 bitowy) z podwójnymi portami DVI / HDMI / DP.
- 3. Karta graficzna: Karta wideo Matrox (Seria M) lub nVidia z wbudowaną funkcją Zachodzenie krawędzi
- 4. Narzędzie optyczne: CL200 do pomiaru koloru i jasności

Wskazówki dotyczące funkcji Edge Blending (Łączenie krawędzi)

- 1. Aby zapobiec defektowi zachodzenia obszaru należy się upewnić, że łączone są urządzenia o podobnym poziomie jasności
- 2. Połącz mechanicznie dwa ekrany z pomocą wzorca testowego "**Krzyżyk**", poprzez przesunięcie pozycji projektora i/lub regulację funkcji przesunięcia obiektywu.
- 3. Włącz funkcję łączenia krawędzi (np., Mozaika dla nVidia) w komputerze PC, i określ obszar zachodzenia (15~25% oryginalnej rozdzielczości)
- 4. Ustawienia projektora : Tryb wyświetlania = Użytkownik 3

Konfig. obrazu					
	Tryb obrazu	Film	\$		
	Jasność		0		
	Kontrast		0		
	Nasycenie		0		
\bigcirc	Odcień koloru		0		
*	Ostrość		0		
1111	Konf. zaawans.	•			
	Repor	Nie	♦		
(i)					



Konf. zaawans.				
<u>i</u>	Tryb dużej wys.	VVył.	\$	
_	Sieć	•		
•	Wyzeruj wszyst.	Nie	\$	
	Wyrównanie	•		
*				
łłłł				
\overline{i}				

6. Ustawienia projektora 3: Stan wyrównanie = WŁ.

Wyrównanie				
<u> </u>	Alignment Status	VVył.	\$	
	Remote ID	Default	\$	
	Zniekształcenie	•		
	Łączenie	•		
\bigcirc	Obrót	0	\$	
*	Pincushion / Barrel	0	\$	
HH				

7. Ustawienia projektora 4: Przejdź do funkcji **Zniekształcenie** i dokładnie dostrój ekrany funkcjami Zawijanie



8. Ustawienia projektora 5: Przejdź do ekranu Łączenie i dokładnie dostrój ekran poprzez użycie funkcji Łączenie

Łączen	ie		
<u></u>	Blending Gamma		о
	Moc lampy		0
	Poziom czerni		0
	Poziom bieli	•	
(\mathbf{C})	Wygaszanie	•	
*			
łłłł			
(i)			

9. Ustawienia projektora 6: minimalizacja różnicy jasności, pomiędzy dwoma projektorami, poprzez regulację funkcji **Poziom bieli / Poziom czerni / Moc lampy**

- 10. Ustawienia projektora 7: wycięcie niepotrzebnej części, poprzez użycie funkcji Wygaszanie
- 11. Otwórz obraz, aby sprawdzić stan połączenia i w razie potrzeby powtórz wymienione powyżej czynności.



Edge Overlap creates a precisely aligned, unified image across multiple edge blending projectors. The result is a perfectly blended and seamless image.